



The Gambler

Choreographie: Guy Dubé & Denis Henley

Beschreibung: 32 count, 4 wall, improver line dance

Musik: The Gambler (Robert Wilsdon Remix) von Kenny Rogers

Hinweis: Der Tanz beginnt nach 8 Taktschlägen

Point-½ Monterey turn r-point, sailor step turning ¼ l-scoot back-back-scoot back-back, coaster step

- 1&2 Rechte Fußspitze rechts auftippen - ½ Drehung rechts herum, RF an linken heransetzen und linke Fußspitze links auftippen (6 Uhr)
- 3&4 LF hinter rechten kreuzen - ¼ Drehung links herum, RF an linken heransetzen und Schritt auf der Stelle mit links (3 Uhr)
- &5 Auf dem LF nach hinten rutschen (rechtes Knie anheben) und Schritt nach hinten mit rechts
- &6 Auf dem RF nach hinten rutschen (linkes Knie anheben) und Schritt nach hinten mit links
- 7&8 Schritt nach hinten mit rechts - LF an RF heransetzen und kleinen Schritt nach vorn mit rechts

Kick & touch behind-side-heel & cross-side-cross-side-cross-side-heel & cross

- 1&2 LF nach vorn kicken - LF an rechten heransetzen (etwas nach vorn) und rechte Fußspitze hinter LF auftippen
- &3 Kleinen Schritt nach rechts mit rechts und linke Hacke schräg links vorn auftippen
- &4 LF an rechten heransetzen und RF über linken kreuzen
- &5 Schritt nach links mit links und RF über linken kreuzen
- &6 Wie &5
- &7 Kleinen Schritt nach links mit links und rechte Hacke schräg rechts vorn auftippen
- &8 RF an linken heransetzen und LF über rechten kreuzen

Scuff-hitch-chassé r-rock back, side, behind-¼ turn l-step, step

- 1& RF nach schräg rechts vorn schwingen, Hacke am Boden schleifen lassen, und rechtes Knie anheben
- 2&3 Schritt nach rechts mit rechts - LF an rechten heransetzen und Schritt nach rechts mit rechts
- &4 Schritt nach hinten mit links, RF etwas anheben, und Gewicht zurück auf den RF
- 5 Schritt nach links mit links
- 6&7 RF hinter linken kreuzen - ¼ Drehung links herum, Schritt nach vorn mit links und Schritt nach vorn mit rechts (12 Uhr)
- 8 Schritt nach vorn mit links

Kick-ball-point r + l, cross-¼ turn r-heel & shuffle across

- 1&2 RF nach vorn kicken - RF an LF heransetzen (etwas nach vorn) und linke Fußspitze links auftippen
- 3&4 LF nach vorn kicken - LF an rechten heransetzen (etwas nach vorn) und rechte Fußspitze rechts auftippen
- 5&6 RF über linken kreuzen - ¼ Drehung rechts herum, Schritt nach hinten mit links und rechte Hacke schräg rechts vorn auftippen (3 Uhr)
- & RF an linken heransetzen
- 7&8 LF weit über rechten kreuzen - Kleinen Schritt nach rechts mit rechts und LF weit über rechten kreuzen

Wiederholung bis zum Ende

Tag/Brücke 1 (nach Ende der 2. Runde - 6 Uhr)

Heel-ball-cross

- 1&2 Rechte Hacke schräg rechts vorn auftippen - RF an linken heransetzen und LF über rechten kreuzen

Tag/Brücke 2 (nach Ende der 4. Runde - 12 Uhr)

Heel-ball-cross, point & point, sailor shuffle turning $\frac{1}{4}$!

- 1&2 Rechte Hacke schräg rechts vorn auf tippen - RF an linken heransetzen und LF über rechten kreuzen
- 3&4 Rechte Fußspitze rechts auf tippen - RF an linken heransetzen und linke Fußspitze links auf tippen
- 5&6 LF hinter rechten kreuzen - $\frac{1}{4}$ Drehung links herum, RF an linken heransetzen und Schritt auf der Stelle mit links (9 Uhr)

Jukebox Junkies